

Godot 遊戲開發與 AI 輔助創作證書（兼讀制）
Certificate in Godot Game Development and AI-Assisted Creation
（Part-time）

課程對象： 適合對 AI 技術與遊戲創作有興趣，並希望透過實作掌握 Godot 引擎及 AI 工具應用的初中階人士。

課程目標： 課程旨在協助學員掌握 GDScript 基礎與遊戲互動邏輯，學會運用 AI 協助生成和整合程式碼，並能整合提供的遊戲素材，以完成原創 2D 遊戲。

入讀資格：

- 中五學歷程度；及
- 通過入學測試；或
- 持有由僱員再培訓局頒發的「Python 程式編寫證書（兼讀制）」

時數： 30 小時

教學方法： 課堂教授、個案研習及實習

畢業要求： 學員必須達到下列畢業要求，方獲頒畢業證書：

- (i) 學員的總出席率須達課程的最低要求（80%）；及
- (ii) 必須於課程評估考獲整體及格分數（50%）；及
- (iii) 必須於期末考試考獲及格分數（50%）

訓練內容：

| 單元 | 內容 | 訓練時數 |
|----------|---|------|
| (一) 技能訓練 | 1. Godot 與 GDScript 基礎遊戲開發 2. AI 輔助程式開發與除錯 3. AI 生成素材與遊戲資源整合 4. 原創遊戲製作 | 29 |
| (二) 課程評核 | 1. 期末筆試 | 1 |
| 合計： | | 30 |

評估：

1. 持續評估部份（80%）：課堂習作 及 個人習作
2. 期末考試部份（20%）：筆試

【本課程大綱的內容或須因應香港學術及職業資歷評審局就課程進行評審時所提出的意見、相關法例的修訂、相關牌照或行業認證要求的轉變等情況而作出修訂。課程大綱以僱員再培訓局最新公佈的版本為準。】