

**AI 進階遊戲設計與 Godot 互動開發優化證書（兼讀制）**  
**Certificate in Advanced AI-Powered Game Design and Optimized  
Godot Interactive Development (Part-time)**

**課程對象：** 適合具備基本遊戲開發經驗，並希望進一步學習 AI 技術於遊戲設計、互動開發與素材優化應用的人士。

**課程目標：** 課程旨在協助學員掌握遊戲設計核心概念與玩法類型，學會使用 AI 輔助生成遊戲設計文件（Game Design Document），並具備修改現有遊戲的能力。

**入讀資格：**

- 中五學歷程度；及
- 通過入學測試；或
- 持有由僱員再培訓局頒發的「Godot 遊戲開發與 AI 輔助創作證書（兼讀制）」

**時數：** 30 小時

**教學方法：** 課堂教授、個案研習及實習

**畢業要求：** 學員必須達到下列畢業要求，方獲頒畢業證書：

- (i) 學員的總出席率須達課程的最低要求（80%）；及
- (ii) 必須於課程評估考獲整體及格分數（50%）；及
- (iii) 必須於期末考試考獲及格分數（50%）

訓練內容：

單元	內容	訓練時數
(一) 技能訓練	1. 遊戲設計理論與 AI 示範 2. Godot 環境與基礎操作 3. AI 素材整合與遊戲改造	29
(二) 課程評核	1. 期末筆試	1
合計：		30

評估：

1. 持續評估部份（80%）：課堂習作 及 個人習作
2. 期末考試部份（20%）：筆試

【本課程大綱的內容或須因應香港學術及職業資歷評審局就課程進行評審時所提出的意見、相關法例的修訂、相關牌照或行業認證要求的轉變等情況而作出修訂。課程大綱以僱員再培訓局最新公佈的版本為準。】